

콘텐츠 장르별 문화기술 전문 인력양성 사업을 위한 한국콘텐츠진흥원 · 엔씨문화재단 업무협약서

“한국콘텐츠진흥원”(이하 진흥원)과 “엔씨문화재단”(이하 문화재단)은 콘텐츠 장르별 문화기술 전문 인력양성 사업 추진 및 원활한 운영을 위하여 다음과 같이 업무협약(이하 ‘협약’ 이라한다)을 체결한다.

제1조(목적) 본 협약은 진흥원과 문화재단이 상호간 활발한 교류·협력을 통해 콘텐츠 장르별 문화기술 전문 인력양성 사업의 1개 과정 “놀이, 이토록 창의로운 - Imagine, Play”의 원활한 운영을 목적으로 한다.

제2조(신의성실) 진흥원과 문화재단은 상호 신의와 성실의 원칙에 입각하여 본 협약서의 내용을 성실히 이행하며 이견이 있을 시는 상호 협의하여 처리한다.

제3조(협력분야) 진흥원과 문화재단이 협력하고자 하는 콘텐츠 장르별 문화기술 전문 인력양성 사업의 과정 “놀이, 이토록 창의로운 - Imagine, Play” 개요는 다음과 같다.

1. 과 정 명 : 놀이, 이토록 아름다운 - Imagine, Play
2. 운영기간 : 2018년 5월 ~ 2018년 9월 예정 (※ 최종 쇼케이스 11월)
3. 협력구조
 - 가. 주최 및 운영 : 한국콘텐츠진흥원
 - 나. 파트너기관 : 엔씨문화재단
 - 다. 교육기관 : 한국예술종합학교 융합예술센터

제4조(역할분담 및 상호협력) 진흥원과 문화재단은 본 과정의 원활한 운영을 위하여 다음 각 호의 업무를 분담하고 상호 적극 협력한다.

1. 한국콘텐츠진흥원의 역할
 - 가. 과정 총괄 계획 수립 및 시행
 - 나. 과정 운영
 - 다. 그 외 과정의 원활한 운영을 위한 업무지원
2. 엔씨문화재단의 역할
 - 가. 과정 운영에 따른 협업 지원

- 과정 참여자 모집 및 선발 운영에 따른 협업
- 프로젝트 피드백 등 게임 전문가 추천 및 매칭을 위한 협업
- 프로젝트 수행 중간 평가 및 최종 평가를 위한 협업
- 나. 프로젝트 수행에 필요한 게임 IP(비영리목적에 한함) 등 제공 협조
- 다. 그 외 과정의 원활한 운영을 위한 업무지원

제5조(협의조정) 제3조, 제4조에서 정한 역할분담의 구체적인 내용과 절차는 양 당사자가 합의하여 결정하며, 상호 협력증진 및 기타 사업 수행을 위하여 필요한 경우 별도의 합의를 통하여 원활하고 효과적으로 추진될 수 있도록 노력한다.

제6조(기타사항) 기타 실무 진행에 따른 세부사항은 양 기관이 상호 협의하여 정한다.

제7조(비밀보호 의무) 양 기관은 업무협력 및 정보교류 등으로 취득한 상대방의 정보를 상호 합의 없이 제 3자에게 제공하거나 누설하지 아니한다.

제8조(효력) 본 협약의 효력은 각 기관의 대표자가 서명한 날로부터 발생하며, 상호 이의가 없는 한 본 사업이 종료될 때까지 지속되는 것을 원칙으로 한다.

제9조(협약변경 및 해지) 본 협약의 내용은 양 기관의 합의에 의해 변경 또는 해지할 수 있다.

제10조(보관) 본 협약의 성립을 증명하고 이를 성실히 이행하기 위하여, 협약서를 작성하여 양 기관의 대표자가 기명날인 한 후 각 1부씩 보관한다.

2018년 5월 14일

KoCCA
한국콘텐츠진흥원
원장 김 영 준

엔씨문화재단
이사장 윤 송

